

# LÖNING

## Vart tar pengarna vägen?

För 2 till 6 spelare / åldrarna 8 och uppåt

Regler © 1975, reviderad 1994 Parker Brothers,

Avdelningen för Tonka Corporation, Beverly, MA 01915. Tryckt i USA

### MÅL:

Att vara den spelare med mest pengar i slutet av spelet efter att ha spelat igenom en eller flera månader.

### UTRUSTNING:

LÖNING® spelplanen | LÖNING pengar  
48 Postkort | 24 Affärskort | 6 Spelpjäser  
1 | 1 Tärning | Lån anteckningsblock

### FÖRBEREDELSE:

Bestäm hur kan "månader" ni ska spela: Hur många gånger kommer du att gå igenom kalendern från måndag den 1:a till onsdag den 31:a?

Obs: Vi rekommenderar minst 2 månader.

Med 4 spelare, tar ett 3-månaders spel ungefär en timme, ett 6-månaders spel ungefär 2 timmar.

Blanda post och affärskorten separat, och sätt varje stapel med bilden nedåt i högar nära spelplanen.

Obs: Använda Post och Affärskort skall läggas i en hög bredvid deras respektive högar. När en hög är slut, blanda de kastade och använd dem igen.

Ta det översta affärskortet och lägg det, med bilden nedåt, halvvägs under vänstra kanten av brädet bredvid "Garageförsäljning" utrymmet under "Affärs"-tecknet.

Varje spelare väljer en spelpjäs och placerar den på söndag START utrymme.

Välj en spelare att agera som Bankiren, som är ansvarig för alla pengar som går in eller ut ur banken. Bankiren börjar genom att ge varje spelare \$ 3,500 i dessa valörer: två \$ 1,000 sedlar, två \$ 500 och fem \$ 100.

Välj en annan spelare att vara låneansvarig, som är ansvarig för att hålla koll på lån blanketterna för alla lånetransaktioner. Han eller hon börjar med att skriva spelarnas namn överst på blanketterna, för sex spelare, använd två ark.

Välj en spelare som börjar.

(Bankiren och Låneansvarig spelar också.)

Spelet fortsätter till vänster runt bordet.

### ETT ORD OM AFFÄRER & FINANSER:

Som finansiella rådgivare kommer att säga, vägen till att komma framåt ekonomiskt är att göra affärer. Det är Så vi svenskar gör! Så ta chansen när du kan.

Tiden kommer nog när du inte har tillräckligt med pengar till hands för att göra ett köp, betala dina räkningar, betala en granne, eller göra en välgörenhetsdonation du instrueras att göra. Så gör vad någon vanlig Svensson skulle göra: Ta ett LÅN!

### LÅN:

Du kan ta ett lån när som helst. Bankiren ger dig pengar, och låneansvarig noterar det på blanketten.

Lån måste tas i steg om \$ 1,000.

Du kommer att debiteras 10 % av den utgående Lånebalansen varje gång du hamnar på "Löning." På "Löning"(men inte vid något annat tillfälle under Månaden) kan du betala av en del av eller hela ditt lån.

Om du betalar av en del måste det vara i \$ 1,000 steg.

Bokföring av lån: När en spelare tar ut ett nytt lån, uppdaterar låneansvarig låneblanketten genom att stryka ut det gamla beloppet och skriva i det nya totalbeloppet.

### SPELETS GÅNG:

När det är din tur:

Slå tärningen och flytta din spelpjäs så många dagar längs kalendern. (Använd spåret som en riktig kalender: söndag till lördag, sedan söndag till Lördag igen, etc.)

Följ instruktionerna på rutan du landar på; (se de detaljerade förklaringarna nedan.) Din tur

### AFFÄR/KÖPARE:

Välj att flytta till: Affär eller hittat en köpareruta och följ instruktionerna nedan.

Om du hamnar på en Affärsruta, dra översta affärskortet. Om du önskar, kan du köpa objektet på kortet omedelbart;

slutar när du är klar med det du blivit instruerad att göra!

Om du hamnar på en postruta,  
Dra det antal postkort som  
anges på flaggan bredvid brevlådan.  
Om du får ett uppdrag, agera omedelbart;  
annars, behåll dem i en stapel  
uppåt framför dig tills du hamnar på  
"Löning"-här måste du betala dina räkningar,  
och slänga Postkortet.

#### BETALA EN GRANNE:

Så fort du drar detta, betala en spelare som du väljer  
det belopp som anges på kortet, även om du är tvungen  
att ta ett lån.

#### SPARPENGAR:

Så fort du drar detta, samla det belopp som anges  
på kortet från en spelare som du väljer. Den spelaren  
kan behöva ta ett lån för att täcka utgiften.

#### VÄLGÖRENHET:

Placera det belopp som anges på kortet  
på hörnet av spelplanen märkt "Bonus".

#### MONSTERRÄNTA:

Om du inte vill betala av  
hela saldot på löningsdagen,  
måste du betala ränta (10% av det totala  
skuldbeloppet) då kan du föra över lånebalansen  
till nästa månad. Då får du inte  
betala en del av saldot på  
Löning: Betala ränta, eller  
betala ränta plus de totala skulderna.

#### SKIDSEMESTER, VÄLGÖRENHETSKONSERT, MAT FÖR MÅNADEN, SHOPPINGRUNDA:

Lägg den mängd som visas på bonus i  
hörnet av brädet. (Om du inte har  
kontanter, ta lån.)

#### RADIO RING IN TÄVLING:

Börja med den spelare som landar här.  
Varje spelare slår tärningen. Den första  
Som slår en 3:a "vinner" \$ 1000 från banken!

#### HITTAT EN KÖPARE:

Om du har ett eller flera Affärskort som  
landar här, betalar banken dig  
beloppet på en av dem (välj själv vilken)  
och du behåller vinsten! Lägg  
det använda kortet i skräphögen.

ta ett lån om du behöver.

Betala banken.

Du kan ha så många Affärskort  
framför dig när du har råd,  
så om du känner dig redo, gör  
en affär. Dipsydoodle Noodles,  
till exempel, kommer att kosta dig  
\$ 8,000.

Håll Affärskortet tills du landar  
på (eller skickas till) ett Hittat en  
köpareruta, där du får växla in kortet  
mot kontanter motsvarande ökat värde.

Banken betalar dig.

Dipsydoodle Noodles kommer du att få  
\$ 12,000 för. En vinst på \$ 4,000!



Du får endast göra en Affär vid  
varje tillfälle,  
affärskortet har inget värde om de  
är osålda  
när spelet slutar.

#### ?SWEEPSTAKE:

Du får \$ 5,000 från banken.

#### LOTTERI:

Banken satsar \$ 1000, därefter får varje  
Spelaren satsa \$ 100, om de vill.  
Börja med spelaren som landade här.  
Varje spelare som satsade väljer i tur och  
ordning ett unikt nummer mellan  
1 till 6. Den spelare som landade på  
Lotteri rullar tärningen: Spelaren vars  
nummer slås vinner alla pengarna.  
Om ingen hade numret tärningen visade,  
fortsätt slå tills någon vinner!

#### LÖNING:

STOPP! Stanna här, även om du slagit  
En siffra som skulle ta dig förbi denna ruta.  
Precis som i verkliga livet, att få lön har sina  
för och nackdelar. Här är vad du skall göra och  
i vilken ordning det skall göras:

1. Inkassera din månadslön \$ 3500 från  
banken.
2. Om du har tagit ut ett lån, måste du betala 10%  
ränta till banken.
3. Om du vill kan du betala av en del av eller hela ditt  
lån. Betalning skall ske i \$ 1000 steg.  
låneansvarig registrerar transaktionen  
på blanketten.
4. Betala alla räkningar du fått denna månad. Om  
du inte har tillräckligt med kontanter, ta ut, eller

#### GÅ FÖR VÄLGÖRENHET:

Alla spelare utom den spelare som landade här slår tärningen och satsar \$ 100 x det nummer de slår på Bonus.

Exempel: Du kastar en 4:a. Eftersom  $4 \times 100$  är 400, placerar du \$ 400 på bonus. Ta ett lån om du måste.

#### JACKPOTT:

Alla spelare som slår en 6 på hans eller hennes vanliga tur får Bonusen!  
(En vanlig tur består av att slå tärningen och flytta din spelpjäs.) Om du glömmer, innan du har flyttat, är det inget att göra åt.

öka, ett lån. Sätt dina betalda räkningar i skräphögen för Postkort

5. Flytta din spelpjäs tillbaka till START. På din nästa tur, börjar du månaden igen.

6. Vid slutet av den sista månaden på spelet, kasta de affärskort du fortfarande har.

#### ANMÄRKNING:

När du har nått Löning i den sista månaden på spelet (enligt det överenskomna antal månader),

Får du vänta på alla andra spelare tills de är klara.

Medan du väntar kan du spela på lotteri, vara med i Radio ring in tävling, Födelsedag, eller Gå för välgörenhet, om de kommer upp!

#### VINNANRE:

När alla spelare har avslutat det överenskomna antal månader, räknar varje spelare hans eller hennes totala antal kontanter. Självklart kommer du att vara helt skuldfri beträffande räkningar eftersom du betalat dem på Löning.

Dra nu av totalsumman av dina lån. Det belopp du har kvar är din nettoförmögenhet.

Spelaren med den högsta nettoförmögenhet (den med mest Cash) när alla spelare har landat på Löning för sista gången, vinner spelet.

För personer med dåligt pengasinne: Om alla spelare avslutar spelet i skuld (med räkningar eller lånefordringar och inga kontanter att betala dem med), vinner den spelare med den lägsta skulden!